

Regeln für die Verwendung der Ballmaschine

Buchung

Die Ballmaschine kann jederzeit über das Buchungssystem zusätzlich zu einer Platzbuchung gebucht werden (Platz: **Ballmaschine**).

Bitte beachtet, dass ihr sowohl einen Platz als auch die Ballmaschine extra buchen müsst.

Generell gehen wir davon aus, dass jeder der die Ballmaschine verwendet diese dann auch so behandelt, als wenn es sein Eigentum wäre.

Sollte dennoch etwas passieren, bzw. bei auftretenden Funktionsstörungen, bitten wir euch um sofortige Mitteilung.

Die Ballmaschine befindet sich im Container, der Schlüssel hängt im Vereinsheim. Der Akku und die Fernbedienung befinden sich im Vereinsheim unter der Bar. Die Verwendung der Ballmaschine ist kostenlos, über jede Spende in die Vereinskasse für Erhaltung bzw. Erneuerung der Bälle würden wir uns freuen.

Allgemeines

- Grundsätzlich während des Betriebs nicht vor die Maschine treten
- Die Ballmaschine darf nur bei trockenem Wetter bzw. Platz verwendet werden
- Nicht in den Ballbehälter und den Auswurfschacht fassen, wenn die Maschine in Betrieb ist
- Für Kinder und Jugendliche unter 18 Jahren ist die Nutzung der Maschine nur unter Aufsicht eines Erwachsenen zulässig
- Kleine Kinder sind der Maschine unbedingt fernzuhalten, wenn diese in Betrieb ist
- Den Akku nach jedem Gebrauch an der Ladestation aufladen
- Das Gerät nach jedem Gebrauch in den Container zurückstellen
- Schlechte Bälle aus dem Gerät entfernen
- Bei jeglichen Problemen/Defekten usw. ist die Vereinsleitung zu informieren



Kurzanleitung

POWER

Ein-Ausschalttaste

MENÜ

Drücken zum Einstellen von **Ballintervall**, **Ballgeschwindigkeit** und **Drall**. Anzeige blinkt, Wechsel zwischen den Menüpunkten mit UP und DOWN Taste, Verändern der Einstellungen durch Drücken der LEFT und RIGHT Tasten. Nach den vorgenommenen Änderungen zum Speichern wieder MENÜ-Taste drücken.

FEED

Startet und stoppt den Ballauswurf

UP und **DOWN** (Pfeiltasten) > Regelung der **Ballhöhe**, nur wenn MENÜ nicht blinkt
LEFT und **RIGHT** (Pfeiltasten) > Regelung der **Wurfbreite**, nur wenn MENÜ nicht blinkt

VERTICAL

Regelung der **Balltiefe**. Die Maschine wirft **abwechselnd kurz und weit**. Zuerst den kürzesten Ballwurf einstellen (z.B. bei Aufschlaglinie) und dann VERTICAL Taste drücken. Maschine wirft abwechselnd an die Aufschlaglinie und an die Grundlinie.



HORIZONTAL

Regelung der **Wurfbreite**. Die Maschine wirft abwechselnd links und rechts.

Taste einmal drücken: weite Auslenkung innerhalb der Einzelfeldlinien

Taste zweimal drücken: mittlere Einstellung

Taste dreimal drücken: keine Auslenkung



RANDOM

VERTICAL und HORIZONTAL Taste nacheinander drücken. Zufällige Ballauswürfe in Länge und Breite

DRILL

Wechsel zwischen Vorhand- und Rückhandseite.

Taste einmal drücken: weite Auslenkung innerhalb der Einzelfeldlinien

Taste zweimal drücken: mittlere Einstellung

Taste dreimal drücken: enge Auslenkung

Taste viermal drücken: keine Auslenkung

Funktion ist auch mit VERTICAL zu verwenden

FEED (Fernbedienung)

Ballwurf aus/ein

SLEEP (Fernbedienung)

Stromsparmodus z.B. während des Balleinsammelns

Anzeige FEED ON (Bedienfeld)

Wenn Anzeige leuchtet, wirft die Maschine Bälle aus

Anzeige LOW BATTERY (Bedienfeld)

Leuchtet bei niedrigem Akkuladezustand. Akku aufladen



Tipps und Tricks

- Die Ballmaschine am empfohlenen Platz aufstellen ([Mitte des Platzes knapp hinter der Grundlinie](#))
- Bei erstmaligen Gebrauch auf extreme Einstellungen verzichten
- Bei Veränderung einer Einstellung ändert sich der Ballwurf schon erheblich. Bei Korrekturen der Ballhöhe und Balllänge immer auch die anderen Einstellungen anpassen. Bälle landen sonst u.U. im Netz oder ausserhalb vom Zaun
- Die aktuellen Einstellungen sind nur am Bedienfeld abzulesen. Veränderungen mit der Fernbedienung am besten am Bedienfeld verfolgen/kontrollieren

Intervall	Einstellung 0 bis 20	1 Ball alle 2-3 sec bei max. Einstellung
Ballgeschwindigkeit	0 bis 20	ca. 32 bis 130 km/h
Drall	-10 bis +10	höchster Rückwärtsdrall bis max. Topspin
Ballhöhe	0 bis 200	200 bei Lobs
Vertical		abwechselnder Ballwurf zwischen Aufschlag- und Grundlinie
Horizontal	Wide Medium	willkürlicher Ballwurf bis max. Auslenkung zwischen den Einzelbegrenzungslinien willkürlicher Ballwurf mittlere Auslenkung
Random	(Horizontal + Vertical)	zufälliger Ballauswurf mit unterschiedlichen Tiefen und Weiten bei Aktivieren der Tasten Vertical und Horizontal nacheinander
Drill	Wide Medium Narrow	abwechselnder Ballwurf auf Vorhand- und Rückhandseite zwischen den Einzelbegrenzungslinien abwechselnder Ballwurf auf Vorhand-/ Rückhand mit geringerer Auslenkung abwechselnder Ballwurf auf Vorhand-/ Rückhand mit geringer Auslenkung
Drill + Vertical		abwechselnder Ballwurf Vorhand-/Rückhand mit unterschiedlicher Länge